

Helsinki – rozwiązania

A

Po przeczytaniu I części Opowieści odkryj kartę Dowodu „Start”. Podkreślone słowo na karcie naprowadza cię na „kanał” w komórce nr 14 na zdjęciu Miejsca Zbrodni. Weź teraz kartę Dowodu nr 14 i rozwiąż zagadkę A.

Na karcie Dowodu nr 14 widnieją cztery czarno-białe sznurki, więc potrzebne ci będą cztery dodatkowe karty. Przyjrzyj się zdjęciu Miejsca Zbrodni i spróbuj znaleźć cztery różne komórki, w których widnieje logo HSSW. Logo znajdziesz w komórkach 11, 20, 22 i 30. Weź karty Dowodów o tych numerach.

Dopasowując do siebie rury i tło w postaci mapy, zbuduj z kart labirynt. Następnie wyznacz trasę od każdego koloru do przypisanej mu cyfry. Żółtemu kolorowi odpowiada cyfra 3, czerwonemu – 7, a niebieskiemu – 5. „Zielona” rura przebiega pod „niebieską”, po czym skręca w lewo tuż przed punktem, z którego startuje „niebieska”, więc temu kolorowi odpowiada cyfra 9. Właściwa kolejność kolorów i odpowiadających im cyfr pokazana jest na kolorowym logo HSSW. Rozwiązanie to 3795.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 5. akapitu w Opowieści. Znajdź teraz „mewę” w komórce nr 2 i weź kartę Dowodu nr 2.

B

Udało ci się znaleźć „mewę” w komórce nr 2. Weź kartę Dowodu nr 2.

Na karcie Dowodu nr 2 widnieją cztery czarno-białe sznurki, więc potrzebujesz czterech dodatkowych kart. Na karcie podkreślono słowa „spacerowicz z psem”, więc na obu zdjęciach Miejsca Zbrodni poszukaj spacerowiczów z psem. Znajdziesz ich w komórkach 8, 15, 27 i 23 (znak wymalowany na chodniku). Weź karty Dowodów o tych numerach.

Karta Dowodu nr 27 podpowiada, co masz zrobić: „oko” + „dłoń”. Oznacza to, że musisz dodać do siebie liczby, które postaci „widzą” i liczby, które znajdują się na obiektach, które trzymają. Kieruj się po linii wzroku posągów i przyjrzyj się temu, co trzymają w rękach. W ten sposób znajdziesz liczby, które masz dodać. Zauważ, że zapisano je jako liczby rzymskie!

Karta Dowodu nr 8: kobieta z gałązką i koszem patrzy na liczbę 4 i trzyma kosz z liczbą 3.

Karta Dowodu nr 15: skrzydlaty chłopiec trzyma instrument z liczbą 6, a kobieta patrzy na liczbę 9.

Karta Dowodu nr 23: lew patrzy na liczbę 2 (powyżej, tuż przy szczycie cokołu), a kobieta trzyma tarczę z liczbą 5 i miecz z liczbą 3.

Karta Dowodu nr 27: mężczyzna trzyma siekierę z liczbą 10, a kobieta trzyma sierp z liczbą 5.

Po dodaniu wszystkich liczb otrzymasz rozwiązanie: 47.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 6. akapitu w Opowieści. Znajdź teraz „puszkę” w komórce nr 18 i weź kartę Dowodu nr 18.

C

Udało ci się znaleźć „puszkę” w komórce nr 18. Weź kartę Dowodu nr 18.

Podkreślone słowo na karcie Dowodu nr 18 naprowadza cię na „inżyniera chemika”. Znajdziesz go w komórce nr 12 na zdjęciu Miejsca Zbrodni, więc weź kartę Dowodu nr 12.

Widoczny na zdjęciu telefon wskazuje, że musisz znaleźć cztery cyfry. Są one ukryte na pozostałych czterech przedmiotach. Kółka od kluczy są częściowo pomalowane na żółto, tworząc cyfrę **3**. Zęby grzebienia są częściowo zacienione i układają się w cyfrę **5**. Na paczce papierosów widnieje tarcza zegara ze znakiem + na środku, a wskazówki układają się na cyfrach 6 i 3, co łącznie daje **9**. Na karcie kredytowej widać klawiaturę numeryczną z zaznaczoną cyfrą **8**. Właściwa kolejność cyfr podana jest na karcie Dowodu nr 18: klucze, grzebień, paczka papierosów, karta kredytowa. Właściwe rozwiązanie to 3598.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 17. akapitu na karcie Dowodu nr 2. Znajdź teraz „baner” w komórce nr 9 i weź kartę Dowodu nr 9.

D

Udało ci się znaleźć „baner” w komórce nr 9. Weź kartę Dowodu nr 9.

Podkreślone słowo na karcie Dowodu nr 9 naprowadza cię na „drona”. Znajdziesz go w komórce nr 4 na zdjęciu Miejsca Zbrodni, więc weź kartę Dowodu nr 4. Symbol w prawym górnym rogu karty mówi ci, że masz dodać do siebie numery jakichś komórek.

Znajdź te cztery obiekty na zdjęciu Miejsca Zbrodni z pokrywy pudełka (widok z drona). Wózek z hot dogami znajdziesz w komórce nr 23, karetka jest w komórce nr 21, pojemnik na odpady znajduje się w komórce nr 26, a obserwator (policjant z lornetką) stoi na dachu kościoła w komórce nr 25. Dodaj do siebie te liczby, by otrzymać rozwiązanie – 95.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 18. akapitu na karcie Dowodu nr 18. Znajdź teraz „gołębie” w komórce nr 19 i weź kartę Dowodu nr 19.

E

Udało ci się znaleźć „gołębie” w komórce nr 19. Weź kartę Dowodu nr 19.

Podkreślone słowo na karcie Dowodu nr 19 naprowadza cię na „zdalnie sterowany samochód”. Znajdziesz go w komórce nr 13 na zdjęciu Miejsca Zbrodni, więc weź kartę Dowodu nr 13.

Na karcie Dowodu nr 13 widnieją trzy czarno-białe sznurki, więc potrzebujesz trzech dodatkowych kart.

Sznurki wychodzą od symbolu nadajnika radiowego. Czy widzisz trzy takie symbole na zdjęciu Miejsca Zbrodni? Znajdziesz je w komórkach nr 6, 7 i 10. Weź karty Dowodów o tych numerach. Te trzy karty tworzą siatkę z żółtymi współrzędnymi na osi pionowej i czerwonymi współrzędnymi na osi poziomej. Karta Dowodów nr 13 zawiera punkty tej siatki, między którymi masz się przemieścić, by znaleźć właściwe cyfry. Narysuj linie między tymi punktami, a otrzymasz kształty przypominające cyfry, które składają się na rozwiązanie: 740.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 19. akapitu na karcie Dowodu nr 9. Znajdź teraz „flagę” w komórce nr 21 i weź kartę Dowodu nr 21.

F

Udało ci się znaleźć „flagę” w komórce nr 21. Weź kartę Dowodu nr 21.

Przeczytaj II część Opowieści, a następnie kartę Dowodu nr 21. Podpowiada ona, że na zdjęciu Miejsca Zbrodni musisz odszukać „czerwony stragan”. Znajdziesz go w komórce nr 28, więc weź kartę Dowodu nr 28.

Widzisz na niej działania matematyczne z obrazkami, dla których musisz znaleźć wartości liczbowe. Cena szklanki wody zależy tak naprawdę od liczby plasterków ogórka. Pierwszy rząd ma wartość 6 euro ($1 + 2 + 3$), a każdy plasterek kosztuje 1 euro. Oznacza to, że drugi rząd to $3 + 4 + 4$, co oznacza, że koszt ciastka wynosi 4 euro. W trzecim rzędzie jest $1 + 4 + 1$, co oznacza, że koszt piernika wynosi 1 euro. W ostatnim wierszu jest mnożenie, a następnie dodawanie: $1 \times 4 + 1$, a rozwiązaniem jest 5.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 23. akapitu w Opowieści. Znajdź teraz „monetę” w komórce nr 17 i weź kartę Dowodu nr 17.

G

Udało ci się znaleźć „monetę” w komórce nr 17. Weź kartę Dowodu nr 17.

Podkreślone słowo na karcie Dowodu nr 17 naprowadza cię na „rozdzielnicę elektryczną”. Znajdziesz ją w komórce nr 29 na zdjęciu Miejsca Zbrodni, więc weź kartę Dowodu nr 29.

Na karcie Dowodu nr 29 widnieje czarno-biały sznurek, więc musisz znaleźć dodatkową kartę. Obok sznurka widać rolkę czerwonej taśmy. Spróbuj odszukać taką samą czerwoną taśmę na zdjęciu Miejsca Zbrodni. Znajdziesz ją w komórce nr 1, więc weź kartę Dowodu nr 1.

Teraz policz, ile naklejek każdego typu jest na karcie Dowodu nr 29. Właściwą kolejność znajdziesz na karcie Dowodu nr 1: pierwszej naklejki jest 9, drugiej – 3, a trzeciej – 6. Właściwe rozwiązanie to 936.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 25. akapitu w Opowieści. Wskazane słowo to „dwadzieścia”, a w komórce nr 3 jest 20 ptaków. Weź kartę Dowodu nr 3.

H

Udało ci się znaleźć „dwadzieścia” ptaków w komórce nr 3. Weź kartę Dowodu nr 3.

Podkreślone słowo na karcie Dowodu nr 3 naprowadza cię na „białą furgonetkę”. Znajdziesz ją w komórce nr 26 na zdjęciu Miejsca Zbrodni, więc weź kartę Dowodu nr 26.

Znajduje się na niej kilka wskazówek. Po pierwsze widzisz, że musisz znaleźć pięć numerów na rewersach kart Dowodów, ale nie chodzi o czerwony numer karty w prawym dolnym rogu. Po drugie w znalezieniu tych kart pomogą ci odciski palców widniejące na ich awersach. Przyjrzyj się swojej Tablicy Dowodów. Czy widzisz pięć kart z odciskami palców? Znajdziesz je na kartach nr 4 (odcisk znajduje się na przycisku, po lewej stronie tabletu), 12 (na ekranie smartfona), 13 (na sterowniku) i 28 (na żółtej kartce w prawym dolnym rogu karty). Ostatni odcisk palca znajduje się na karcie nr 26, na wyświetlaczu obok klawiatury numerycznej. Ta karta podaje ci kolejność, w jakiej należy wpisać odnalezione cyfry z rewersów kart (czarne kolumny o różnej wysokości). Poprawne rozwiązanie to 35381.

Szyfr z karty Akt Sprawy prowadzi cię do 24. akapitu w Opowieści. Znajdź teraz „radiowóz” w komórce nr 24 i weź kartę Dowodu nr 24.

Zakończenie

Udało ci się znaleźć „radiowóz” w komórce nr 24. Weź teraz kartę Dowodu nr 24. Każe ci ona przeczytać część III Opowieści. Czas na dokonanie ostatecznego wyboru.

Jeśli udało ci się zachować wszystkie karty Reputacji, po właściwym ich ułożeniu pojawi się odpowiedź: „NIE GAZ NIE AKUMULATOR”.

Właściwym wyborem jest opcja a) Przekręć kurek w zbiorniku z ciecżą. Weź kartę Dowodu nr 25 i sprawdź, jak kończy się twoja historia.