

## Moscow

### Énigme A

**Vous avez lu la partie 1 de l'histoire, et révélé la carte Preuve marquée « Départ ». Vous avez trouvé un « bloc-notes » dans la case 6. Maintenant, prenez la carte Indice 6, et résolvez l'énigme A.**

Vous devez trouver les cinq objets de l'image de la silhouette, et repérer les mêmes objets dans l'image de la scène de crime. Additionnez les nombres des cellules dans lesquelles vous les trouvez. La trousse de premiers secours se trouve dans la case 12, les clés dans la case 8, le pied-de-biche dans la case 27, l'extincteur dans la case 14, et la chaîne dans la case 10. La bonne réponse est 71.

**Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez le « portefeuille » dans la case 19, et prenez la carte Indice 19.**

### Énigme B

**La carte Indice 19 vous a demandé de trouver le « magnétophone » dans la case 20, alors prenez la carte Indice 20 et résolvez l'énigme B.**

Vous verrez une ficelle en noir et blanc sur la carte, vous devez donc trouver une carte supplémentaire. Que manque-t-il au magnétophone à cassettes ? Une cassette. Vous la trouverez dans la case 17, alors prenez la carte Indice 17. Sur cette carte, vous pouvez voir deux autres ficelles en noir et blanc. Elles ont probablement un rapport avec le pistolet à rayons de Reagan. Il y a deux affiches dans l'image de la scène de crime - dans les cases 11 et 14. Prenez ces cartes Indice et voyez si elles correspondent aux ficelles. Oui, elles correspondent.

Maintenant, regardez les cartes 11 et 14. Additionnez les notes de musique de la rangée supérieure et de la rangée inférieure séparément dans la carte 11. La carte 14 vous donne les valeurs de chaque note. Le résultat pour la rangée du haut est 18, et le résultat pour la rangée du bas est 12, donc la solution de l'énigme est 1812.

**Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez les « bretelles » dans la case 21, et prenez la carte Indice 21.**

### Énigme C

**La carte Indice 21 vous a demandé de trouver des « Polaroids » dans l'image de la scène de crime. Ils se trouvent dans la case 10, alors prenez la carte Indice 10 et résolvez l'énigme C.**

Il y a une ficelle en noir et blanc sur la carte Indice 10, vous avez donc besoin d'une carte supplémentaire pour résoudre l'énigme. Pouvez-vous voir d'autres photos Polaroid dans l'image de la scène de crime ? Il y en a sur la table, dans la case 24, alors prenez la carte Indice 24.

Tout d'abord, regardez attentivement les photos de la carte Indice 10 - vous verrez un petit numéro dans chacune d'elles. Regardez maintenant la carte Indice 24. Les syllabes des noms d'Enya et d'Egor sont également intégrées dans les quatre noms de la carte de preuves 10 (EN-YA et EG-OR). ENYA » et « EGOR » vous indiquent l'ordre des quatre petits nombres, qui est EN-YA-EG-OR.

EN = Elen = 4

YA = Yari = 5

EG = Oleg = 1

OR = Orel = 7

La solution est 4517.

**Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez la « pile » dans la case 29, donc prenez la carte Indice 29.**

### Énigme D

**Le mot souligné dans le paragraphe 12 vous a incité à trouver une « pile » dans l'image de la scène de crime. Certaines piles peuvent être trouvées dans la case 29, prenez donc la carte Indice 29.**

La carte Indice 29 vous guide pour trouver une « carte d'identité » sur l'image de la scène de crime. Elle se trouve dans la case 7. Cette carte comporte une série de marques allongées. Regardez les quatre lignes supérieures sur la moitié inférieure. Vous pouvez voir qu'elles forment quatre lettres, 2-3-5-2, qui constituent également la solution de cette énigme.

**Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez le « tire-bouchon » dans la case 30, et prenez la carte Indice 30.**

### Énigme E

**La carte de preuves 30 vous a demandé de trouver le « bar » dans la case 13, alors prenez la carte Indice 13.**

En retournant la carte Indice 13, vous pouvez voir cinq ficelles en noir et blanc sur celle-ci, cela signifie que vous devez trouver cinq cartes supplémentaires pour résoudre l'énigme E. Cherchez les bouteilles rayées dans l'image de la scène de crime, et vous les trouverez dans les cases 1, 3, 5, 18 et 27.

Alignez les cartes supplémentaires. En regardant la bouteille sur la carte Indice originale, vous pouvez voir que le vin rouge est visible dans le fond des bouteilles, alors que seul le verre vert est visible au-dessus. Les cinq cartes supplémentaires forment quatre chiffres. Chaque chiffre s'étend sur deux cartes. Les deux murs « pleins » sont placés à chaque extrémité de la rangée de cinq cartes, et les trois autres cartes sont ensuite appariées entre ces deux-là. Une fois que tous les côtés sont réunis, vous pouvez voir les chiffres en louchant sur les cartes. La solution est 2349.

**Suivez le code. Ensuite, trouvez le « ballon de football » dans la case 28, et prenez la carte Indice 28.**

### Énigme F

**Le mot souligné dans le paragraphe 20 vous a incité à trouver la « carte à jouer » dans la case 25, alors prenez la carte Indice 25.**

Le symbole sur le coin de cette carte Indice vous indique que vous devez additionner les nombres de certaines cases. L'image sur la carte à jouer fait référence à un jeton de poker. Pouvez-vous repérer des jetons de poker dans l'image de la scène de crime ? Ils se trouvent dans les cases 2, 23, 25 et 26. Lorsque vous additionnez ces nombres, vous obtenez la solution qui est 76.

**Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez l'« horloge » dans la case 9 et prenez la carte Indice 9.**

### Énigme G

**Vous avez suivi le code de l'énigme F et trouvé le mot « horloge » dans la case 9. Prenez maintenant la carte Indice 9.**

Il y a deux ficelles en noir et blanc sur la carte, vous devez donc trouver deux cartes supplémentaires pour résoudre l'énigme G. Sur la carte Indice, vous pouvez voir l'image d'une cassette VHS. Pouvez-vous voir des cassettes VHS dans l'image de la scène de crime ? Il devrait y en avoir deux - dans les cases 4 et 22.

Il y a une flèche rouge et une flèche verte pour chacune des quatre heures indiquées sur les horloges. « Tracez des lignes » à partir des différentes flèches sur l'image de la scène de crime, et voyez où elles se croisent sur le mur pour chaque heure spécifique. Lisez les flèches dans un ordre chronologique. Commencez par la flèche verte supérieure et la flèche rouge supérieure pour 10:05. Elles se croisent sur le chiffre 2 sous l'horloge. Prenez ensuite la flèche verte du bas et la troisième en partant du haut de la flèche rouge pour 10:07. Elles se croisent sur le chiffre romain 4 sur le même support en pierre. Prenez ensuite la troisième flèche verte en partant du haut et la deuxième flèche rouge en partant du haut pour 10:15. Elles se croisent sur le chiffre 6 sur le même support de pierre. Enfin, prenez la deuxième à partir de la flèche verte du haut et la deuxième à partir de la flèche rouge du bas pour 10:17. Elles se croisent sur 3 sur la maille. Ces quatre chiffres forment la solution : 2463.

**Suivez le code. Ensuite, trouvez le « microphone » dans la case 15, et prenez la carte Indice 5.**

### Énigme H

**Le code vous demandait de trouver le « microphone » dans la case 15. Prenez la carte Indice 15, et trouvez le mot souligné dans l'image de la scène de crime.**

La carte Indice vous guide pour trouver les « allumettes » sur l'image de la scène de crime. Elles se trouvent dans la case 23, alors prenez la carte Indice 23. Il y a un motif sur l'enveloppe de la boîte d'allumettes. Vous devez le suivre - mais à l'intérieur de la boîte d'allumettes. La clé est de repérer la ligne brisée sur le cercle de départ. Vous trouverez une ligne brisée similaire sur l'un des cercles à l'intérieur de la boîte d'allumettes. Ce même cercle montre également que vous devez d'abord vous déplacer en diagonale vers la gauche. La solution est 1-0-4-6.

**Suivez le code. Ensuite, trouvez le « drapeau » dans la case 16, et prenez la carte Indice 16.**

### Énigme I

**Le code vous demandait de trouver « le drapeau » dans la case 16. Prenez la carte Indice 16, et trouvez le mot souligné dans l'image de la scène de crime.**

La carte Indice vous guide pour trouver un « clavier » sur l'image de la scène de crime. Il se trouve dans la case 12.

Regardez votre Tableau des Indices. Vous pouvez trouver 7 symboles (fragments de nombres numériques) à travers ces cartes et l'image de la scène de crime. Trois d'entre eux se trouvent sur les cartes (un sur l'énigme A ; un sur le magnétophone à cassettes sur l'énigme B ; et un sur l'énigme E). 4 symboles se trouvent sur l'image de la scène de crime (un sur un morceau de papier dans la case 9 ; un sur le mur des toilettes dans la case 11 ; un sur le tabouret de bar renversé dans la case 21 ; et le dernier près du sol dans la case 30). Chaque fragment vous indique les parties des nombres numériques à utiliser. Une fois que vous les aurez assemblés, en utilisant les formes géométriques, vous obtiendrez 4 chiffres : 2-2-4-8.

**Suivez le code jusqu'au livre d'histoires. Ensuite, trouvez la « seringue » dans la case 26, et révélez la dernière carte.**

**Fin de la partie**

**Vous avez trouvé une « seringue » dans la case 26, et avez pris la carte Indice 26. La carte vous indique de lire la troisième partie de l'histoire. Il est temps de faire votre choix final.**

**Si vous avez toutes vos cartes Réputation, elles indiquent « SAUTEZ À L'ABRI ».**

**Le bon plan d'action est l'option a) Sortez de la ligne de mire d'Evguéni. Prenez la carte Indice 2 et voyez comment l'histoire se termine.**