

London

Γρίφος Α

Έχετε διαβάσει το Μέρος 1 της ιστορίας και αποκαλύψατε την Evidence Card με την ένδειξη «Start».

Η Evidence Card σας ζητά να βρείτε ένα «μαχαίρι» στο κελί 9. Πάρτε την Evidence Card 9 για να φτάσετε στο γρίφο Α.

Τοποθετήστε την Evidence Card στην αριστερή πλευρά της εικόνας της σκηνής του εγκλήματος, ταιριάζοντας το σχέδιο πέτρας στον τοίχο. Αυτό σχηματίζει μια πρόταση με μαθηματικά σύμβολα: $D1D$ YOU $M1S5$ ME $+ 100$. Η πινακίδα του δρόμου για την οδό Osborne (στην Evidence Card) μας καθοδηγεί να διαβάσουμε το Ε κατοπτρισμένο, οπότε παίρνουμε $1153 + 100$, που ισούται με 1253.

Ακολουθήστε το κωδικό στην ιστορία του βιβλίου. Στη συνέχεια, βρείτε ένα «φτερό» στο κελί 12 και πάρτε την Evidence Card 12.

Γρίφος Β

Ο κωδικός σας οδήγησε να βρείτε ένα «φτερό» στην εικόνα του εγκλήματος. Το οποίο βρίσκετε στο κελί 12. Τώρα πάρτε την Evidence Card 12

Η υπογραμμισμένη λέξη στην Evidence Card 12 σας καθοδηγεί να βρείτε «εφημερίδες» στο κελί 6. Πάρτε την Evidence Card 6 για να λύσετε τον γρίφο Β.

Το σύμβολο στη γωνία αυτής της Evidence Card σας λέει ότι πρέπει να προσθέσετε τον αριθμό ορισμένων κελιών. Δίπλα στο αποτύπωμα του χεριού, μπορείτε να δείτε τον αριθμό 5. Τώρα, προσπαθήστε να βρείτε 5 αποτυπώματα χεριών στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Θα τους βρείτε στα κελιά 3, 14, 18, 24 και 26. Όταν αθροίσετε αυτούς τους αριθμούς, θα έχετε τη λύση: 85

Ακολουθήστε το κωδικό στην ιστορία του βιβλίου. Στη συνέχεια, βρείτε μια «τσιμπίδα στο κελί 10 και πάρτε την Evidence Card 10».

Γρίφος C

Ο κωδικός σε οδήγησε να βρεις τη λέξη «τσιμπίδες» στην ιστορία του βιβλίου. Κοιτάζοντας την εικόνα της σκηνής του εγκλήματος, μπορείτε να βρείτε τσιμπίδες στο κελί 10, οπότε πάρτε την Evidence 10.

Η Evidence Card 10 σας καθοδηγεί να αναζητήσετε ένα «κάστρο» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Είναι στο κελί 3, οπότε πάρτε την Evidence Card 3. Θα δείτε ότι έχει τρεις ασπρόμαυρους σπάγκους πάνω της – επομένως χρειάζεστε τρεις επιπλέον κάρτες για να λύσετε το γρίφο C. Μπορείτε να δείτε ένα κομμάτι από μια σκακιέρα στην εικόνα, οπότε ρίξτε μια ματιά στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Υπάρχουν σκακιέρες; Μπορούν να βρεθούν στα κελιά 1, 5 και 20.

Τοποθετήστε τα τρία χαρτιά σκακιέρας μερικώς το ένα πάνω στο άλλο, ώστε να σχηματιστεί μια πλήρης σκακιέρα 8x8. Στη συνέχεια, ακολουθήστε τις οδηγίες για να επισκεφθείτε 4 τετράγωνα με λευκό πλαίσιο (είτε μαύρο είτε άσπρο) με τέσσερις κινήσεις από τον «πύργο». Ο πύργος κινείται μόνο σε ευθείες γραμμές. Υπάρχει μόνο ένας τρόπος για να το κάνετε χωρίς να πηγαίνετε πέρα δώθε. Λύση: 2-6-1-9.

Ακολουθήστε τον κωδικό. Στη συνέχεια, βρείτε ένα «πιάτο» στο κελί 15 και πάρτε Evidence Card 15.

Γρίφος D

Ο κωδικός σας οδήγησε να βρείτε τη λέξη "πιάτο" στην παράγραφο 9. Κοιτάζοντας την εικόνα της σκηνής του εγκλήματος, μπορείτε να βρείτε τσιμπίδες στο κελί 15, οπότε πάρτε την Evidence Card 15.

Η Evidence Card 15 σας καθοδηγεί να βρείτε ένα «γράμμα» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Η κάρτα έχει ασπρόμαυρες συμβολοσειρές και, αν κοιτάξετε προσεκτικά, μπορείτε να βρείτε τρία γράμματα (στα κελιά 2, 22 και 25). Πάρτε και τις τρεις Evidence κάρτες. Τώρα μπορείτε να λύσετε το γρίφο D.

Το κύριο δακτυλικό αποτύπωμα επισημαίνεται με ένα «?». Όλα τα άλλα δακτυλικά αποτυπώματα έχουν αριθμούς θήκης. Πρέπει να βρείτε το ένα δακτυλικό αποτύπωμα που είναι ακριβώς το ίδιο με το κύριο δακτυλικό αποτύπωμα. Η σωστή απάντηση είναι ο αριθμός περίπτωσης αυτού του δακτυλικού αποτυπώματος: 172.

Ακολουθήστε το κωδικό στην ιστορία του βιβλίου. Στη συνέχεια, βρείτε το «τέσσερα» στο κελί 8 (το ρολόι έχει χτυπήσει 4) και πάρτε την Evidence Card 8.

Γρίφος E

Ο κωδικός σας οδήγησε να βρείτε τη λέξη ρολόι που δείχνει «τέσσερα» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Το οποίο βρίσκετε στο κελί 8. Τώρα πάρτε την Evidence Card 8.

Η Evidence Card 8 σας καθοδηγεί να βρείτε έναν «αρουραίο» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Κρύβεται στο κελί 30.

Αντιστοιχίστε τα αγνά σημάδια στις άκρες της κάρτας με τα παρόμοια αμυδρά σημάδια στο κάτω άκρο της εικόνας της σκηνής του εγκλήματος. Όταν το κάνετε αυτό, δημιουργείτε τρεις αριθμούς. Το "7" σχετίζεται με το δαχτυλίδι, το "3" σχετίζεται με το νόμισμα και το "9" σχετίζεται με το φελλό.

Μπορείτε να δείτε το τριαντάφυλλο της πυξίδας με ένα βέλος που δείχνει τον Βορρά στην Evidence Card; Αυτό σημαίνει ότι πρέπει να κοιτάξετε τον χάρτη μέσα στο καπάκι του πλαισίου του παιχνιδιού. Ακολουθώντας την κόκκινη γραμμή βόρεια από το τριαντάφυλλο της πυξίδας, βρίσκετε «£», ένα δαχτυλίδι και ένα βαρέλι. Αυτό σας δίνει τη σειρά για τους αριθμούς που σχηματίσατε, κάνοντας τη σωστή λύση 379.

Ακολουθήστε τον κωδικό. Στη συνέχεια, βρείτε μια «φλόγα» στο κελί 16 (όχι μια πραγματική φλόγα, αλλά μάλλον ένα σκάλισμα που την απεικονίζει) και πάρτε την Evidence Card 16.

Γρίφος F

Ο κωδικός σας οδήγησε να βρείτε μια «φλόγα» στην εικόνα του εγκλήματος. Τη βρίσκετε στο κελί 16. Τώρα πάρτε την Evidence Card 16.

Η Evidence Card 16 σας καθοδηγεί να βρείτε έναν «σκύλο» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Κρύβεται στο κελί 13.

Οι τρεις ασπρόμαυροι σπάγκοι σας λένε ότι χρειάζεστε τρεις επιπλέον κάρτες για να λύσετε το γρίφο F. Υπάρχουν μερικά ίχνη ζώων στο χιόνι στην Evidence Card – ίσως χρειαστεί να βρείτε περισσότερα ζώα στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Υπάρχει ένα περιστέρι στο κελί 4, μια σαύρα στο κελί 7 και ένα φίδι στο κελί 23. Πάρτε τις αντίστοιχες Evidence κάρτες.

Ευθυγραμμίστε τα τρία επιπλέον φύλλα ταιριάζοντας τα κομμάτια του σωλήνα. Υπάρχουν αριθμοί κρυμμένοι στον τοίχο, πίσω από τη σκάλα, κάτω από το σωλήνα, στο κλήμα και στα τούβλα και το γύψο - δύο στην αριστερή κάρτα, ένα στη μεσαία κάρτα και δύο στη δεξιά κάρτα. Βρείτε τα και προσθέστε τα. Οι αριθμοί, από αριστερά προς τα δεξιά, είναι 3-4-8-5-3 και η λύση είναι 23.

Ακολουθήστε το κωδικό στο βιβλίο παραμυθιών. Στη συνέχεια, βρείτε στο κελί 27 «πατημασίες» και πάρτε την Evidence Card 27.

Γρίφος G

Ο κωδικός σας οδήγησε να βρείτε «πατημασίες» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Τα βρίσκετε στο κελί 27. Τώρα πάρτε την Evidence Card 27.

Η Evidence Card 27 σας καθοδηγεί να βρείτε το «ψωμί» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος. Ωστόσο, υπάρχουν δύο ασπρόμαυρες συμβολοσειρές στην κάρτα. Κοιτάξτε προσεκτικά. Θα βρείτε ένα καρβέλι ψωμί στο κελί 14 και μια μπαγκέτα στο κελί 29. Πάρτε τις αντίστοιχες κάρτες Evidence.

Κοιτάξτε τα σημάδια για να μάθετε τι πρέπει να κάνετε. Για να πάρετε μια αριθμητική τιμή για κάθε φούρνο, κάντε τα εξής: Μετρήστε τον αριθμό των κάθετων ράβδων κάτω από τον φούρνο, προσθέστε τον αριθμό των γραμμών που χρησιμοποιήθηκαν για να σχεδιάσετε το γεωμετρικό σχήμα στο φούρνο και, τέλος, αφαιρέστε τον αριθμό των καρβελιών στο φούρνο. Η άλλη πινακίδα λέει ξεκινήστε με το ψηλότερο κουπί και μετά προχωρήστε στα πιο κοντά. Το υψηλότερο κουπί είναι: $4 + 3 - 3 = 4$, το δεύτερο είναι το 8 (μας έχει ήδη δοθεί), το τρίτο είναι το $4 + 1$ (γραμμές που χρησιμοποιούνται για έναν κύκλο) $- 0 = 5$ και το τέταρτο είναι $2 + 4 - 3 = 3$. Η λύση είναι 4853.

Ακολουθήστε το κωδικό στην ιστορία του βιβλίου. Στη συνέχεια, βρείτε ένα «όπλο» κελί 28 και πάρτε την Evidence Card 28.

Γρίφος Η

Ο κωδικός σας οδήγησε να βρείτε ένα «όπλο» στην εικόνα του εγκλήματος. Το βρίσκετε στο κελί 28. Τώρα πάρτε την Evidence Card 28.

Η Evidence Card 28 σας καθοδηγεί να βρείτε το όνομα «Hallbury» στην εικόνα της σκηνής του εγκλήματος και οι ασπρόμαυρες συμβολοσειρές στην κάρτα σας λένε ότι θα το βρείτε σε τέσσερα κελιά – 11, 18, 21 και 24. Πάρτε το αντίστοιχες κάρτες Evidence για την επίλυση του γρίφου Η.

Χρησιμοποιήστε τον χάρτη στο καπάκι του κουτιού παιχνιδιού για να αντιστοιχίσετε έναν αριθμό σε καθένα από τα τέσσερα επιπλέον φύλλα. Τα κτίρια είναι: Εκκλησία (9), αμαξοστάσιο (3), εργοστάσιο (1), και καμπαναριό (2). Η σειρά των αριθμών προέρχεται από την υπόδειξη στο πλάι του τρένου: «Ανατολή προς Δύση», κάνοντας τη λύση 2931.

Ακολουθήστε τον κωδικό. Στη συνέχεια, βρείτε σε ένα κελί τη «κλειδαριά» 17 και πάρτε την Evidence Card 17.

Τέλος Παιχνιδιού

Βρήκατε μία «κλειδαριά» στο κελί 17 και πήρατε την Evidence Card 17. Η κάρτα σας καθοδηγεί να διαβάσετε το Μέρος 3 της ιστορίας. Ήρθε η ώρα να κάνετε την τελική σας επιλογή.

Εάν έχετε όλες τις Κάρτες Reputation, γράφουν "ΠΙΑΣΕ ΤΟΥ ΚΟΥΒΕΝΤΑ".

Η σωστή πορεία δράσης είναι α) Παίξτε μαζί με τον Hallbury μέχρι να φτάσει η βοήθεια. Πάρτε την Evidence Card 19 και δείτε πώς τελειώνει η ιστορία.