

Cyber

Κοίτα τον Φάκελο της Υπόθεσης και θα δεις επάνω του τα σύμβολα των γρίφων Η και Ι. Να είσαι έτοιμος να χρησιμοποιήσεις τον Φάκελο σε αυτούς τους δύο γρίφους!

Γρίφος Α

Έχεις διαβάσει το 1^ο Μέρος της Ιστορίας και έχεις αποκαλύψει την Evidence Card με την ένδειξη «Start». Έχεις εντοπίσει ένα αυτοκόλλητο «συναγερμού» στο κελί 1 της Σκηνής της Έρευνας. Τώρα πάρε την Evidence Card 1 και ξεκίνα να λύνεις τον Γρίφο Α.

Ένας ασπρόμαυρος σπάγκος ξεκινά από το κουμπί «Enter» στο πληκτρολόγιο του οικιακού συναγερμού. Ένα ακόμη κουμπί «Enter» βρίσκεται στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή, στο κελί 18 της Σκηνής της Έρευνας. Πάρε την Evidence Card 18 και συνέχισε την επίλυση του Γρίφου Α.

Η Evidence card 1 υποδεικνύει ότι χρειάζεσαι έξι αριθμούς για τη λύση. Αυτοί είναι οι αριθμοί που πρέπει να πληκτρολογήσεις στο πληκτρολόγιο του συναγερμού για να τον απενεργοποιήσεις. Η Evidence Card 18 δείχνει εικόνες από πράγματα που ενδέχεται να ενέπνευσαν τον Adam κατά την επιλογή του κωδικού για τη συσκευή. Παρατηρώντας ξανά το πληκτρολόγιο, διαπιστώνεις ότι τέσσερα αριθμητικά πλήκτρα έχουν χρησιμοποιηθεί περισσότερο από τα υπόλοιπα. Αυτά είναι τα πλήκτρα 1, 2, 3 και 6. Κοιτάζοντας τις εφημερίδες στην Evidence Card 18, βλέπεις ότι μόνο η Evening Tribune, με τη δολοφονία του Kennedy στο πρωτοσέλιδό της, έχει ημερομηνία που περιλαμβάνει και τους τέσσερις αριθμούς που μας ενδιαφέρουν. Ωστόσο, η ημερομηνία στην εφημερίδα αποτελείται από οκτώ ψηφία, ενώ εμείς χρειαζόμαστε έξι. Το 9 είναι ένας αριθμός που δεν χρειαζόμαστε και αυτό μας υπενθυμίζει ότι μπορούμε εύκολα να εκφράσουμε την ίδια ημερομηνία με έξι ψηφία.

Η λύση του Γρίφου Α είναι η ημερομηνία της δολοφονίας του Kennedy σε μορφή έξι ψηφίων: 112263.

Πήγαινε τώρα στο Βιβλίο της Ιστορίας. Στη συνέχεια, εντόπισε έναν «πύραυλο» πάνω στο τραπέζι στο κελί 12 της Σκηνής της Έρευνας. Πάρε την Evidence Card 12.

Γρίφος Β

Η Evidence Card 12 σου υπέδειξε να αναζητήσεις μια «οθόνη». Βρίσκεται στο κελί 13 της Σκηνής της Έρευνας, οπότε πάρε την Evidence Card 13 και ξεκίνα να λύνεις τον Γρίφο Β.

Η Evidence Card 13 δείχνει το σύμβολο «κελί + κελί», που σημαίνει ότι θα αναζητήσουμε έναν συγκεκριμένο αριθμό αντικειμένων και θα προσθέσουμε τους αριθμούς των κελιών στα οποία τα βρίσκουμε. Η κάρτα σου λέει τι πρέπει να εντοπίσεις. Αυτή τη φορά είναι αρκετά απλό: ψάχνεις για 5 οθόνες.

Ας ξεκινήσουμε από εκεί που βρισκόμασταν μόλις πριν, στο κελί 13 της Σκηνής της Έρευνας. Εκεί βρίσκεται φυσικά η κύρια οθόνη. Η επόμενη μεγαλύτερη είναι το tablet στο ράφι, στο κελί 6. Στη συνέχεια έρχεται το κινητό τηλέφωνο στο επάνω ράφι, στο κελί 7. Η τέταρτη οθόνη είναι το μίνι ρετρό ηλεκτρονικό παιχνίδι arcade στο κελί 14, και η πέμπτη είναι λίγο πιο δύσκολη. Θα βρεις μια αριθμομηχανή τσέπης στο κελί 12.

Αυτές είναι όλες! Ας προσθέσουμε τα κελιά για να βρούμε τη λύση: $13 + 6 + 7 + 14 + 12 = 52$.

Πήγαινε και πάλι στο Βιβλίο της Ιστορίας. Στη συνέχεια, εντόπισε ένα «μπουκάλι» στο κελί 27 της Σκηνής της Έρευνας και πάρε την Evidence Card 27.

Γρίφος C

Η Evidence Card 27 σου ζήτησε να εντοπίσεις «χαρτιά» στη Σκηνή της Έρευνας. Θα βρεις κάποια χαρτιά πάνω στην κίτρινη εργαλειοθήκη στο κελί 20 της Σκηνής της Έρευνας, οπότε πάρε την Evidence Card 20 και ξεκίνα να λύσεις τον Γρίφο C.

Ένας ασπρόμαυρος σπάγκος ξεκινά από το γράμμα A κοντά στο κάτω ακριανό μέρος της κάρτας. Θα βρεις ένα διακοσμητικό γράμμα A στο επάνω μέρος του ραφιού στο κελί 6. Πάρε την Evidence Card 6 και είσαι έτοιμος να λύσεις τον Γρίφο C.

Πρέπει να καταλάβεις ποιος από τους κωδικούς της λίστας (στην Evidence Card 20) πρέπει να χρησιμοποιηθεί στη συνέχεια για να αποκτήσεις πρόσβαση στον υπολογιστή. Παρατηρώντας τους κωδικούς στην Evidence Card 6, διαπιστώνεις ότι όλοι αποτελούνται από 4 ξεχωριστά μέρη. Αν τους εξετάσεις πιο προσεκτικά, θα δεις ότι κάθε μέρος ακολουθεί τη δική του λογική. Ας ξεκινήσουμε από το πρώτο μέρος...

Στους πρώτους 5 κωδικούς εναλλάσσονται συστηματικά δύο μέρη: το A1 και το A2. Αφού ο 5ος είναι A1 και αναζητάς τον 6ο, προκύπτει ότι πρέπει να είναι A2. Το επόμενο μέρος φαίνεται να ακολουθεί μεγαλύτερο κύκλο επανάληψης. Για τους 5 κωδικούς που δίνονται, έχουμε: 12, 24, 36, 12 και 24. Ακολουθώντας τον ίδιο κύκλο, ο επόμενος αριθμός είναι 36. Το τρίτο μέρος αποτελείται από δύο γράμματα. Τα ζεύγη που δίνονται είναι: AZ, AY, BY, BX και CX. Παρατηρώντας τα, εντοπίζεις ένα μοτίβο. Το A και το Z είναι το πρώτο και το τελευταίο γράμμα του αγγλικού αλφαβήτου. Το A και το Y είναι το πρώτο και το προτελευταίο γράμμα. Δηλαδή, το πρώτο γράμμα παραμένει ίδιο, ενώ το δεύτερο μετακινείται κατά -1 θέση. Στο τρίτο ζεύγος έχουμε BY. Αυτή τη φορά το πρώτο γράμμα άλλαξε από A σε B, δηλαδή +1, ενώ το δεύτερο έμεινε ίδιο. Αρχίζει να διαμορφώνεται ένα σύστημα.

Στο τέταρτο ζεύγος έχουμε BX: το πρώτο γράμμα παραμένει ίδιο και το δεύτερο μειώνεται κατά -1. Στο πέμπτο ζεύγος έχουμε CX: εδώ το πρώτο γράμμα αυξάνεται κατά +1 και το δεύτερο παραμένει ίδιο. Άρα, εφαρμόζοντας το -1 στο δεύτερο γράμμα του CX, προκύπτει CW για τον ζητούμενο κωδικό. Και το τελευταίο μέρος: έχουμε τους αριθμούς 03, 06, 12, 24 και 04. Παρατηρείς ότι το 06 είναι το διπλάσιο του 03, το 12 είναι το διπλάσιο του 06 και το 24 είναι το διπλάσιο του 12. Έπειτα επιστρέφουμε στο 04... Μήπως πρόκειται για κύκλο 4 βημάτων, όπου κάθε φορά ο αριθμός διπλασιάζεται και μετά επιστρέφουμε στον πρώτο αριθμό αυξημένο κατά 1; Βρισκόμαστε στην αρχή ενός νέου κύκλου με το 04. Αν το διπλασιάσουμε, παίρνουμε 08.

Λύση: A2 36 CW 08.

Πήγαινε στο Βιβλίο της Ιστορίας. Στη συνέχεια, αναζήτησε το « Harvard » στη Σκηνή της Έρευνας. Θα βρεις μια κούπα με την ένδειξη Harvard στο κελί 26, οπότε πάρε την Evidence Card 26.

Γρίφος D

Η Evidence Card 26 σου ζητά να αναζητήσεις έναν «κώδικα» και θα βρεις μια διάσημη γραμμή κώδικα κορνιζαρισμένη στον τοίχο στο κελί 11 της Σκηνής της Έρευνας. Πάρε λοιπόν την Evidence Card 11 και λύσε τον Γρίφο D.

Για να λύσεις αυτόν τον γρίφο, θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσεις το εσωτερικό από το καπάκι του κουτιού.

Η Evidence Card 11 δείχνει ένα Command Prompt και τις τιμές 4, 3 και 1 για τις μεταβλητές a, b και c. Σου δείχνει επίσης, με τα τέσσερα ερωτηματικά, ότι η λύση που αναζητάς αποτελείται από τέσσερις αριθμούς. Πώς μπορείς λοιπόν να φτάσεις σε αυτήν;

Αρχικά χρειάζεσαι ένα είδος προγράμματος όπου μπορείς να χρησιμοποιήσεις τις μεταβλητές που σου δίνονται. Εδώ χρειάζεται το εσωτερικό μέρος από το καπάκι. Όταν κοιτάξεις τα παράθυρα στο καπάκι, θα δεις ότι στο επάνω αριστερό μέρος εμφανίζεται το ίδιο κείμενο «Command Prompt» καθώς και τα

τέσσερα ερωτηματικά της λύσης. Ευθυγράμμισε την κάρτα με το καπάκι του κουτιού χρησιμοποιώντας αυτά τα οπτικά στοιχεία.

Τώρα, αν κοιτάξεις χαμηλότερα στο ίδιο παράθυρο, στο σημείο όπου βρίσκονται οι μεταβλητές, θα συναντήσεις τη λέξη "BEGIN". Σύμφωνα με τη σημασία των όρων στο βοηθητικό παράθυρο της κάρτας, αυτό σημαίνει ότι ξεκινά ένα πρόγραμμα. Στη συνέχεια συναντάς τη λέξη «LOOP», που (σύμφωνα με την επεξήγηση της σημασίας των όρων) σημαίνει ότι πρέπει να εκτελέσεις τις παρακάτω ενέργειες όσες φορές χρειαστεί. Ας τις εκτελέσουμε μία φορά πρώτα: « $a = a + 1$ ». Το « a » είχε την τιμή 4 και γίνεται $4 + 1$, άρα τώρα είναι 5. Στη συνέχεια « $b = b + 3$ ». Το « b » είχε την τιμή 3 και γίνεται $3 + 3$, άρα 6. Η επόμενη γραμμή σου λέει να εκτελείς αυτή την ενέργεια (LOOP), έως ότου (UNTIL) το « a » να είναι μεγαλύτερο από 5. Αυτή η συνθήκη δεν έχει ακόμη ικανοποιηθεί, αφού το « a » είναι 5 και το 5 δεν είναι μεγαλύτερο από 5. Άρα εκτελείς το LOOP άλλη μία φορά και βλέπουμε τι θα συμβεί! Το « a » αυξάνεται ξανά κατά 1 και γίνεται 6. Το « b » αυξάνεται ξανά κατά 3 και γίνεται 9. Τώρα το « a » είναι μεγαλύτερο από 5 και μπορείς να προχωρήσεις στην επόμενη γραμμή. Εκεί σου λέει να ξεκινήσεις (START) «Program1» αν το « b » είναι μεγαλύτερο από το « a », διαφορετικά να ξεκινήσεις (START) «Program2». Στην περίπτωση σου, το « b » (9) είναι μεγαλύτερο από το « a » (6), οπότε ξεκινάς το «Program1».

Το Program1, στο παράθυρο υπολογιστή στο επάνω δεξί μέρος από το καπάκι, σου λέει να εκτελέσεις (LOOP) « $c = a + c$ » μέχρι (UNTIL) το « c » να είναι μεγαλύτερο από 10. Ας ξεκινήσουμε: Το « c » είναι 1 και γίνεται $1 + 6$, δηλαδή 7. Εφόσον το 7 δεν είναι μεγαλύτερο από 10, το κάνεις ξανά. Το 7 γίνεται $7 + 6$ (η τιμή του « a »), δηλαδή 13. Το 13 είναι μεγαλύτερο από 10, οπότε φτάνεις στη γραμμή αν (IF) του Program1. Εκεί σου λέει να τροποποιήσεις την τιμή του « b », αν το « c » είναι μικρότερο από 30. Ωστόσο, επειδή το « b » είναι 9, δεν αλλάζει: « $b = c - a + 2$ » γίνεται « $b = 13 - 6 + 2$ », που επίσης είναι 9. Τώρα επιστρέφεις στο αρχικό πρόγραμμα και φτάνεις στη γραμμή «TAKE CARD». Πρέπει να πάρεις την κάρτα « $a + b - c$ ». Δηλαδή $6 + 9 - 13$, που κάνει 2! Πάρε την Evidence Card 2 και ξεκίνα το επόμενο μέρος του γρίφου!

Όταν τοποθετήσεις την Evidence Card 2 πάνω στην Evidence Card 11, αποκτάς νέες τιμές για τις μεταβλητές. Όταν εκτελείς το πρώτο LOOP ξανά, συμβαίνουν τα εξής: το « a » ήταν 6 και γίνεται 7. Το « b » ήταν 3 και γίνεται 6. Τώρα το « a » είναι μεγαλύτερο από 5, οπότε φτάνεις στην επόμενη γραμμή. Το « b » (6) δεν είναι μεγαλύτερο από το « a » (7), άρα αυτή τη φορά ξεκινάς το «Program2» στο κάτω δεξί μέρος από το καπάκι. Ξεκινάς ελέγχοντας αν το « c » είναι μικρότερο από το « a ». Το « c » είναι 1 (δεν έχει αλλάξει), ενώ το « a » είναι 7. Το « c » είναι μικρότερο από το « a », άρα το « c » γίνεται « $c * 2$ ». 1 επί 2 κάνει 2. Το « c » τώρα είναι 2. Στη συνέχεια ελέγχεις αν το « a » (7) είναι μεγαλύτερο από το « b » (6). Είναι, οπότε το « a » γίνεται 4. Τέλος, ελέγχεις αν το « b » (6) είναι μεγαλύτερο από το « a » (4), και είναι, οπότε το « b » γίνεται 2. Αυτό σε οδηγεί πίσω στη γραμμή «TAKE CARD» του αρχικού προγράμματος. Το « $a + b - c$ » γίνεται $4 + 2 - 2$, που είναι 4.

Όταν πάρεις την Evidence Card 4, θα δεις τη λύση: 1001. Ανακούφιση!

Πήγαινε ξανά στο Βιβλίο της Ιστορίας. Σου ζητά να αναζητήσεις «φοίνικες». Θα βρεις ένα ημερολόγιο στον τοίχο στο κελί 3 της Σκηνής της Έρευνας. Στην εικόνα του ημερολογίου διακρίνονται φοίνικες. Πάρε την Evidence Card 3.

Γρίφος Ε

Η Evidence Card 3 σου ζητά να αναζητήσεις ένα «ρομποτικό χλοοκοπτικό». Θα δεις ότι κρύβεται στις σκιές του κελιού 19 της Σκηνής της Έρευνας, οπότε πάρε την Evidence Card 19 και ξεκίνα να λύνεις τον Γρίφο Ε.

Η Evidence Card 19 δείχνει ένα ασπρόμαυρο σπάγκο που ξεκινά από ένα κίτρινο βέλος και δίπλα του υπάρχει ο αριθμός δύο. Αυτό σημαίνει ότι πρέπει να βρούμε δύο βέλη στη Σκηνή της Έρευνας. Το πρώτο βρίσκεται στο πλάι ενός κουτιού ενεργειακού ποτού στο γραφείο, στο κελί 17. Το δεύτερο βρίσκεται στην πινακίδα One-Way που είναι μερικώς κρυμμένη πίσω από το καπό του αυτοκινήτου στο κελί 25. Πάρε λοιπόν τις Evidence Cards 17 και 25. Τώρα μπορείς να λύσεις τον Γρίφο Ε!

Ας ξεκινήσουμε με την κύρια κάρτα, την Evidence Card 19. Φαίνεται ότι χρειάζεσαι 4 αριθμούς για τη λύση και τα ερωτηματικά έχουν διαφορετικά μεγέθη... Μήπως υπήρχε κάτι ιδιαίτερο στην κάρτα κειμένου που σε οδήγησε εδώ; Ναι! Το κείμενο «*από τα πιο μικρά έως τα πιο μεγάλα*» είναι γραμμένο με πράσινα πλάγια γράμματα. Ίσως λοιπόν να πάρεις 3 αριθμούς, να τους τοποθετήσεις από τον μικρότερο στον μεγαλύτερο και ίσως ένας από αυτούς να αποτελείται από 2 ψηφία. Έτσι θα έχεις συνολικά 4 ψηφία στη λύση. Ας δούμε αν βγαίνει.

Ξεκινάμε με τον πρώτο κώδικα της Evidence Card 19. Σου λέει ότι $VAR = 10$. Στη συνέχεια σε ρωτά αν το VAR είναι μικρότερο από 10. Δεν είναι, αφού είναι 10. Άρα ακολουθείς τη διαδρομή FALSE προς τον επόμενο έλεγχο. Εκεί ελέγχεις αν το VAR είναι μεγαλύτερο από 10. Δεν είναι, αφού είναι 10. Άρα ακολουθείς ξανά τη διαδρομή FALSE και φτάνεις στο END. Η τιμή του VAR από την αρχή μέχρι το τέλος είναι 10! Δύο ψηφία... Μήπως αυτή είναι η μεγαλύτερη τιμή που θα πάρεις;

Συνεχίζεις με την Evidence Card 17. Ξεκινάς με $VAR = 30$. Αμέσως μετά σου λέει ότι το VAR διαιρείται δια δύο. Άρα τώρα είναι 15. Στη συνέχεια ελέγχεις αν το VAR είναι 10. Δεν είναι, αφού είναι 15. Ακολουθείς τη διαδρομή FALSE και φτάνεις σε νέο έλεγχο: Είναι το VAR μεγαλύτερο από 10; Ναι, είναι 15. Αυτή τη φορά ακολουθείς τη διαδρομή TRUE και παίρνεις νέα τιμή για το VAR. Το VAR γίνεται 2. Από εκεί ακολουθείς το κίτρινο βέλος προς τα πάνω και φτάνεις στον ίδιο έλεγχο: Είναι το VAR 10; Όχι, είναι 2. Ακολουθείς τη διαδρομή FALSE προς τα αριστερά και ελέγχεις αν το VAR είναι μεγαλύτερο από 10. Δεν είναι, αφού είναι 2. Άρα ακολουθείς τη διαδρομή FALSE και παίρνεις νέα τιμή: 1. Αυτή τη φορά το βέλος σε οδηγεί στο END του προγράμματος. Φτάνεις στο END με τιμή $VAR = 1$.

Όρα για την τελευταία κάρτα, την Evidence Card 25. Αυτή τη φορά $VAR = 3$. Στο επόμενο βήμα πολλαπλασιάζεται με τον εαυτό του: $3 \times 3 = 9$. Άρα $VAR = 9$. Στη συνέχεια ελέγχεις αν το VAR είναι 11. Δεν είναι, αφού είναι 9. Ακολουθείς τη διαδρομή FALSE προς τα αριστερά, όπου ξεκινά ένα υποπρόγραμμα. Η τιμή του SUB είναι $VAR + 1$, δηλαδή 10. Έπειτα ελέγχεις αν το SUB είναι μεγαλύτερο από 9. Είναι, αφού είναι 10. Στο επόμενο βήμα όμως αλλάζει η τιμή του VAR. Αυξάνεται κατά 1. Από 9 γίνεται 10. Ακολουθείς το κίτρινο βέλος προς τα πάνω και φτάνεις στον ίδιο έλεγχο: Είναι το VAR 11; Όχι, είναι 10. Ακολουθείς τη διαδρομή FALSE προς τα αριστερά και φτάνεις στο ίδιο υποπρόγραμμα. Αυτή τη φορά το SUB γίνεται 11. Είναι και πάλι μεγαλύτερο από 9, άρα ακολουθείς TRUE και το VAR αυξάνεται ξανά κατά 1. Το VAR γίνεται 11. Ακολουθείς το βέλος προς τα πάνω και συναντάς ξανά τον ίδιο έλεγχο. Είναι το VAR 11; Ναι, είναι 11. Αυτή τη φορά πηγαίνεις δεξιά στη διαδρομή TRUE. Ξεκινά πάλι υποπρόγραμμα. Το SUB γίνεται $11 - 1$, δηλαδή 10. Έπειτα ελέγχεις αν το SUB είναι μεγαλύτερο από 8. Είναι, αφού είναι 10. Ακολουθείς τη διαδρομή TRUE προς τα δεξιά, όπου το VAR παίρνει νέα τιμή: 8. Αυτή είναι η τιμή που φτάνει στο τέλος.

Άρα πήρες 10 από την πρώτη κάρτα, 1 από τη δεύτερη και 8 από την τρίτη. Αν ενώσεις αυτούς τους αριθμούς ξεκινώντας από τον μικρότερο και προχωρώντας προς τον μεγαλύτερο, παίρνεις 1810. Αυτή είναι η λύση! Και άλλη μια ανακούφιση!

Γύρισε στο Βιβλίο της Ιστορίας. Στη συνέχεια, αναζήτησε ένα «κινητό» τηλέφωνο στο ράφι στο κελί 7 της Σκηνής της Έρευνας και πάρε την Evidence Card 7.

Γρίφος F

Η Evidence Card 7 σου ζητά να αναζητήσεις μια «κουκούλα» στη Σκηνή της Έρευνας. Χωρίς ιδιαίτερη δυσκολία, μπορείς να εντοπίσεις μια φιγούρα με κουκούλα που παραπέμπει σε γερουσιαστή στο ράφι της αποθήκης κοντά στον δεξί τοίχο. Βρίσκεται στο κελί 10, οπότε πάρε την Evidence Card 10 και λύσε τον Γρίφο F.

Στην Evidence Card 10 υπάρχει ένας ασπρόμαυρος σπάγκος που ξεκινά από το σύμβολο του ηχείου στην οθόνη του υπολογιστή. Θα βρεις ένα φορητό ηχείο στο ράφι στο κελί 9. Πάρε την Evidence Card 9 και είσαι έτοιμος να λύσεις τον γρίφο.

Η Evidence Card 9 σου λέει ότι χρειάζεσαι τέσσερα γράμματα για την απάντησή σου. Οι δύο κάρτες φαίνονται σχεδόν ίδιες, αλλά είναι πράγματι; Αν παρατηρήσεις προσεκτικά τους χαρακτήρες από τους οποίους αποτελείται το κυρίως σώμα της Evidence Card 10, θα δεις ότι το μοναδικό γράμμα που χρησιμοποιείται είναι το «S». Όλοι οι υπόλοιποι χαρακτήρες είναι μαθηματικά σύμβολα και σημεία στίξης. Αν τώρα στρέψεις το βλέμμα σου στην Evidence Card 9, θα δεις ότι εκεί η κατάσταση είναι διαφορετική. Υπάρχουν δύο γραμμές που περιλαμβάνουν και άλλα γράμματα. Σε κάθε μία από αυτές τις γραμμές υπάρχουν δύο ομάδες τέτοιων γραμμάτων. Συνολικά, λοιπόν, έχεις τέσσερις ομάδες χαρακτήρων που διαφέρουν ανάμεσα στις δύο κάρτες. Αυτό ακούγεται ελπιδοφόρο! Στην πρώτη ομάδα, τα γράμματα «S» έχουν αντικατασταθεί από γράμματα «A». Στη δεύτερη ομάδα, έχουν αντικατασταθεί από γράμματα «D». Στην επόμενη γραμμή συναντάς πρώτα μια ομάδα από «A» και τέλος μια ομάδα από «M».

Θα πάρεις τη λύση αν ενώσεις αυτά τα γράμματα με τη σειρά που θα τα διάβαζες αν οι κάρτες περιείχαν κανονικό κείμενο, δηλαδή με τη σειρά που μόλις τα εντόπισες: ADAM. Αυτή είναι η λύση!

Πήγαινε και πάλι στο Βιβλίο της Ιστορίας. Στη συνέχεια, αναζήτησε «αεροπλάνο» στη Σκηνή της Έρευνας. Θα βρεις ένα μοντέλο αεροπλάνου στο επάνω μέρος του ραφίου στο κελί 5. Πάρε την Evidence Card 5.

Γρίφος G

Η Evidence Card 5 σου ζητά να αναζητήσεις ένα «φάκελο». Θα βρεις έναν κίτρινο φάκελο στο πάτωμα, κάτω από το ράφι, στο κελί 22 της Σκηνής της Έρευνας. Πάρε την Evidence Card 22 και ξεκίνα να λύνεις τον Γρίφο G!

Ένας ασπρόμαυρος σπάγκος ξεκινά από το σύμβολο του αστερίσκου στο παράθυρο του υπολογιστή. Θα βρεις ένα αυτοκόλλητο με αστέρι σε ένα από τα συρτάρια της εργαλειοθήκης στο κελί 21. Πάρε την Evidence Card 21 και είσαι έτοιμος να λύσεις τον Γρίφο G.

Πιθανότατα θα παρατηρείς ότι οι δύο κάρτες μπορούν να ευθυγραμμιστούν ώστε να σχηματίσουν μία ενιαία εικόνα ενός μεγάλου παραθύρου εισαγωγής κωδικού, τοποθετώντας τη μια δίπλα στην άλλη, οπότε κάνε το. Στο κέντρο αυτού του παραθύρου βλέπεις ότι κάποιος έχει ήδη εισαγάγει έναν κωδικό, όμως τρία από τα ψηφία δεν εμφανίζονται. Στη θέση τους υπάρχουν αστερίσκοι. Παρατηρείς επίσης ότι ο κωδικός αποτελείται από γράμματα και αριθμούς. Διακρίνεις ακόμη τα σύμβολα «?_?» που σου δείχνουν ότι πρέπει να βρεις έναν αριθμό, ένα γράμμα και έναν ακόμη αριθμό. Μπορείς να υποθέσεις ότι οι τρεις αστερίσκοι θα σου δώσουν αυτόν τον συνδυασμό χαρακτήρων όταν τους λύσεις.

Ας ξεκινήσουμε! Αν παρατηρήσεις τους χαρακτήρες που έχουν ήδη εισαχθεί, βλέπεις ένα γράμμα στην πρώτη θέση, έπειτα τρεις αριθμούς, μετά ένα γράμμα στην πέμπτη θέση και στη συνέχεια οι αστερίσκοι δυσκολεύουν την κατάσταση. Αν όμως υποθέσεις ότι προσπαθείς να βρεις τις τιμές των αστερίσκων και ότι η λύση του γρίφου θα είναι οι τιμές των αστερίσκων διαβάζοντάς τες από αριστερά προς τα δεξιά, τότε μπορείς επίσης να υποθέσεις ότι ο πρώτος αστερίσκος είναι αριθμός (το πρώτο σύμβολο «?»), ο δεύτερος είναι γράμμα («_») και ο τρίτος ξανά αριθμός («?»). Αν αντικαταστήσεις τους αστερίσκους με τέτοιους χαρακτήρες, θα δεις ότι ο αρχικός ρυθμός γραμμάτων και αριθμών επαναλαμβάνεται σε όλο τον κωδικό:

γράμμα, τρεις αριθμοί, γράμμα, τρεις αριθμοί, γράμμα κ.ο.κ. Τώρα ας βρούμε τι κρύβεται πίσω από τους αστερίσκους με αυτή τη σκέψη.

Μπορείς να δεις τη σειρά χαρακτήρων ως μία ενιαία ακολουθία και, αν δώσεις σε κάθε γράμμα αριθμητική τιμή, προκύπτει μια απλή αριθμητική ακολουθία (το Α είναι 1, αφού είναι το πρώτο γράμμα του αλφαβήτου, το C είναι 3, κ.ο.κ.): 1 4 2 5 3 * 4 7 * *. Παρατηρείς ότι προσθέτεις 3 στο 1 για να πάρεις 4, μετά αφαιρείς 2 για να φτάσεις στο 2, και μετά απλώς επαναλαμβάνεις: +3, -2, +3, -2... Άρα η ακολουθία γίνεται: 1 4 2 5 3 6 4 7 5 8. Στη συνέχεια χρειάζεται να αντικαταστήσεις τους αριθμούς στις θέσεις 1, 5 και 9 σε γράμματα. Στη θέση 9 βρίσκεται ο αριθμός 5 και το 5ο γράμμα του αλφαβήτου είναι το Ε. Έτσι προκύπτει: Α 4 2 5 C 6 4 7 Ε 8. Οι χαρακτήρες στη θέση των αστερίσκων είναι: 6 Ε 8.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείς να φτάσεις στην ίδια λύση και με τουλάχιστον μία ακόμη προσέγγιση. Αν δεις τον κωδικό ως συνδυασμό δύο αλληλένδετων ακολουθιών, μπορείς επίσης να εντοπίσεις εύκολα ότι το γράμμα που αναζητάς είναι το Ε. Έχεις Α και C και, ακολουθώντας τον ίδιο ρυθμό (2 θέσεις μπροστά στο αλφάβητο), φτάνεις στο Ε. Όσο για τους αριθμούς: οι δύο τελευταίοι αριθμοί της δεύτερης ομάδας των τριών αριθμών είναι 4 και 7. Αυτό μας κάνει, αφού το 4 είναι κατά 3 μικρότερο από το 7, όπως το 2 είναι κατά 3 μικρότερο από το 5. Τότε ο πρώτος αριθμός της δεύτερης ομάδας (στη θέση του πρώτου αστερίσκου) πρέπει να είναι κατά 2 μεγαλύτερος από τον δεύτερο αριθμό, άρα 6. Ο δεύτερος αστερίσκος είναι το Ε. Ο τρίτος αστερίσκος είναι ο πρώτος αριθμός μιας τρίτης ομάδας τριών αριθμών (αν και δεν βλέπουμε τους άλλους δύο). Ο πρώτος αριθμός της πρώτης ομάδας είναι 4, της δεύτερης είναι 6 (δηλαδή +2). Με τον ίδιο τρόπο, ο επόμενος πρέπει να είναι $6 + 2 = 8$.

Λύση: 6 Ε 8.

Γύρισε και πάλι στο Βιβλίο της Ιστορίας. Στη συνέχεια, αναζήτησε έναν «κινητήρα» στο ράφι κατά μήκος του δεξιού τοίχου. Βρίσκεται στο κελί 15 της Σκηνής της Έρευνας, οπότε πάρε την Evidence Card 15.

Γρίφος Η

Η λέξη «πλέγμα» είναι υπογραμμισμένη στην Evidence Card 15, οπότε ας την αναζητήσουμε. Θα βρούμε ένα ημερολόγιο σε μορφή πλέγματος στον τοίχο στο κελί 8 της Σκηνής της Έρευνας. Πάρε την Evidence Card 8 και λύσε τον Γρίφο Η.

Έχεις φτάσει στον Γρίφο Η και θυμάσαι ότι είδες το σύμβολο Η στον Φάκελο Υπόθεσης, οπότε ας πάρουμε τον φάκελο και ας προσπαθήσουμε να καταλάβουμε τι πρέπει να κάνουμε!

Η κάρτα σου λέει να βρεις τέσσερις αριθμούς και υπάρχει ένα βέλος σε τέσσερις αποχρώσεις κίτρινου/πορτοκαλί που δείχνει από αριστερά προς τα δεξιά. Μήπως το βέλος σου δίνει μια ένδειξη σχετικά με το χρώμα των αριθμών που πρέπει να βρεις;

Και τι γίνεται με τον φάκελο; Μέσα σε αυτόν υπάρχει μια αφίσα της Cyber Robotic Innovations, κεντρικό στοιχείο της οποίας είναι ένα σύστημα μεταφορών σε κάποιο είδος ψηφιακού αυτοκινητόδρομου.

Θα παρατηρήσεις ότι η Evidence Card 8 δείχνει τα ίδια τετράγωνα από τα οποία αποτελείται η εικόνα του φακέλου, αλλά σε διαφορετική σειρά. Πρέπει να περιστρέψεις την κάρτα έτσι ώστε το βέλος και τα ερωτηματικά να βρίσκονται στο κάτω μέρος. Με αυτόν τον τρόπο, το περιεχόμενο των τετραγώνων θα έχει τον ίδιο προσανατολισμό με την εικόνα του φακέλου. Κοιτάζοντας τώρα την εικόνα της κάρτας, παρατηρείς ότι στα περισσότερα τετράγωνα υπάρχουν κομμάτια αριθμών. Μήπως πρέπει να αλλάξεις τη θέση των τετραγώνων ώστε να σχηματιστεί η ίδια εικόνα με αυτή του φακέλου; Αυτό όμως δεν γίνεται χωρίς να καταστρέψεις την κάρτα, και φυσικά δεν θέλεις να το κάνεις. Άρα, ας βρούμε μια άλλη λύση.

Ξεκίνα από την κάτω αριστερή γωνία, όπου βλέπεις κάτι που μοιάζει με την κορυφή ενός αριθμού 4. Ας ελέγξουμε αν έχεις δίκιο. Κοιτάζοντας την εικόνα του φακέλου, διαπιστώνεις ότι η σωστή θέση αυτού του τετραγώνου είναι στην κάτω δεξιά γωνία του πλέγματος. Δίπλα του βλέπεις ένα φορτηγό να εισέρχεται στο τετράγωνο από την επάνω δεξιά γωνία. Υπάρχει μόνο ένα τέτοιο τετράγωνο στην εικόνα και στην κάρτα το βρίσκεις στο κέντρο της επάνω σειράς. Αν μετακινήσεις νοερά αυτό το τετράγωνο δίπλα στο τετράγωνο της κάτω αριστερής γωνίας από το οποίο ξεκινήσαμε, θα δεις ότι ολοκληρώνει τέλεια τον αριθμό 4 που νόμιζες ότι είχες εντοπίσει. Και όσο βρίσκεσαι εκεί, ας ελέγξουμε το δεύτερο ψηφίο στο τετράγωνο που μόλις μετακίνησες νοερά. Βρίσκεται στο επάνω μέρος, δίπλα στο φορτηγό που εισέρχεται στο τετράγωνο. Αν κοιτάξεις ξανά την εικόνα του φακέλου, θα δεις ότι το τετράγωνο που βρίσκεται πάνω από αυτό είναι το μοναδικό που δείχνει ένα ολόκληρο φορτηγό. Αυτό το τετράγωνο είναι εύκολο να το εντοπίσεις στην κάρτα. Βρίσκεται στην κάτω δεξιά γωνία. Αν το μετακινήσεις νοερά πάνω από το τετράγωνο της επάνω σειράς, θα δεις ότι σχηματίζεται καθαρά το επάνω μέρος του αριθμού 7.

Στη συνέχεια, ασχολήσου με το ψηφίο που φαίνεται μερικώς στην επάνω αριστερή γωνία της κάρτας. Βλέπεις το μεγαλύτερο μέρος ενός συμβόλου Wi-Fi κοντά στην επάνω δεξιά γωνία αυτού του τετραγώνου και το πίσω μέρος ενός φορτηγού στην κάτω αριστερή γωνία. Μπορείς να βρεις ένα αντίστοιχο τετράγωνο στην εικόνα του φακέλου; Το σύμβολο Wi-Fi εντοπίζεται εύκολα, καθώς βρίσκεται στη δεξιά άκρη της μεσαίας σειράς. Πάνω από αυτό υπάρχει ένα τετράγωνο με δύο μεγαλύτερα εξάγωνα στο κέντρο (μια υδρόγειος και ένα σπίτι) και δύο μικρότερα εξάγωνα με αυτοκίνητα στην κάτω γωνία. Το βρίσκεις εύκολα στην κάρτα, καθώς βρίσκεται στο κέντρο της κάτω σειράς. Αν τα μετακινήσεις νοερά, θα δεις ότι σχηματίζεται ο αριθμός 2. Απομένει μόνο ένα ψηφίο: αυτό που φαίνεται μερικώς στο αριστερό άκρο της μεσαίας σειράς της κάρτας. Και αφού το μοναδικό μισό ψηφίο που δεν έχει χρησιμοποιηθεί βρίσκεται στο δεξί άκρο της ίδιας σειράς, μπορείς να τα ενώσεις νοερά αμέσως. Όταν τα δύο τετράγωνα ενωθούν, σχηματίζεται ο αριθμός 3. Αυτά είναι τα τέσσερα ψηφία.

Τώρα πρέπει να καθορίσεις τη σειρά τους. Το βέλος δείχνει μια πιο σκούρα απόχρωση πορτοκαλί στα αριστερά, δίπλα στο πρώτο ερωτηματικό. Κοιτάζοντας τα ψηφία, βλέπεις ότι το 4 είναι σε πιο σκούρα απόχρωση από τα υπόλοιπα. Αυτό είναι το πρώτο ψηφίο. Στη συνέχεια έρχεται το 7. Έπειτα ίσως είναι λίγο πιο δύσκολο να ξεχωρίσεις ποιο από τους δύο αριθμούς, το 2 ή το 3 είναι πιο σκούρο, όμως το 2 είναι πιο σκούρο, κάτι που φαίνεται καθαρά αν συγκρίνεις το κάτω μισό του 2 με το κάτω μισό του 3 που βρίσκεται στο δεξί άκρο της μεσαίας σειράς.

Λύση: 4723.

Πήγαινε και πάλι στο Βιβλίο της Ιστορίας. Στη συνέχεια, αναζήτησε μια «υδρόγειο» πάνω από την εργαλειοθήκη στο κελί 16 της Σκηνής της Έρευνας και πάρε την Evidence Card 16.

Γρίφος I

Η Evidence Card 16 σου ζητά να αναζητήσεις κάτι κλειδωμένο ή κάποια «κλειδαριά». Θα βρεις ένα λουκέτο παραδοσιακού τύπου πάνω στο γραφείο στο κελί 14 της Σκηνής της Έρευνας. Πάρε την Evidence Card 14 και λύσε τον Γρίφο I.

Ο Γρίφος I είναι ο δεύτερος γρίφος όπου θα χρησιμοποιήσεις τον Φάκελο της Υπόθεσης. Οπότε πιάσε τον ξανά!

Στην κάρτα βλέπεις ένα σύνολο φακέλων, αλλά υπάρχει και ένας ασπρόμαυρος σπάγκος που ξεκινά από τον κάτω δεξιά φάκελο, στον οποίο απεικονίζεται ένα σύμβολο κεραυνού. Θα βρεις ένα ίδιο σύμβολο κεραυνού στο καντράν του αυτοκινήτου στο κελί 30 της Σκηνής της Έρευνας. Πάρε την Evidence Card 30 και ξεκίνα!

Ξαναγυρνάμε στο Φάκελο της Υπόθεσης. Στο χαρτάκι στο κάτω μέρος του εσωτερικού του φακέλου βλέπεις μια ακολουθία συμβόλων. Παρατηρείς ότι τα ίδια σύμβολα εμφανίζονται και στους φακέλους, άρα φαίνεται ότι πρέπει να εντοπίσεις 8 φακέλους. Ίσως η Evidence Card 30 να σε βοηθήσει να μετατρέψεις τα 0 και 1 που θα συλλέξεις σε μια τριψήφια λύση!

Τώρα ας δούμε αν μπορείς να χαράξεις μια διαδρομή από σύμβολο σε σύμβολο, έτσι ώστε στο όγδοο βήμα να καταλήξεις στον φάκελο με το λουκέτο. Πρέπει να ξεκινήσεις από ένα σύμβολο κεραυνού, αλλά υπάρχουν πολλά. Το ίδιο ισχύει και για το νορβηγικό Ø. Το τρίτο σύμβολο όμως είναι πιο υποσχόμενο. Υπάρχει μόνο ένας φάκελος που δείχνει το σύμβολο Ψ από το ελληνικό αλφάβητο. Ας προσπαθήσουμε να βρούμε την αφετηρία με βάση αυτό το τρίτο σύμβολο. Ξεκινώντας από εκεί και πηγαίνοντας προς τα πίσω, πρέπει να βρεις το νορβηγικό Ø. Ακολουθώντας την ένδειξη των βελών γύρω από τους φακέλους, μπορείς να υποθέσεις ότι κινείσαι μόνο σε ευθείες γραμμές. Υπάρχει μόνο ένα Ø που μπορείς να φτάσεις με τέτοια κίνηση από τον φάκελο με το σύμβολο Ψ: βρίσκεται ένα βήμα προς τα πάνω. Τώρα από τον φάκελο Ø, πρέπει να βρεις έναν κεραυνό για να εντοπίσεις το αρχικό σημείο. Και πάλι, υπάρχει μόνο ένας κεραυνός σε ευθεία γραμμή από τη θέση σου, ο οποίος βρίσκεται δύο βήματα δεξιά. Αυτός είναι ο φάκελος από τον οποίο θα ξεκινήσεις!

Ας σημειώσουμε το 0 που απεικονίζεται σε αυτόν τον πρώτο φάκελο. Στη συνέχεια πηγαίνεις δύο βήματα αριστερά στον φάκελο με το Ø (αφού μόνο αυτός σε οδηγεί μετά στο Ψ). Παίρνεις τον αριθμό ένα 1 από εκεί. Έπειτα κατεβαίνεις ένα βήμα στον φάκελο με το Ψ και παίρνεις άλλο ένα 1. Στη συνέχεια πρέπει να βρεις το σύμβολο που είναι ουσιαστικά το ελληνικό Π. Το μόνο που μπορείς να φτάσεις βρίσκεται στον φάκελο τέρμα επάνω αριστερά. Από αυτό το φάκελο παίρνεις ένα 0. Μετά χρειάζεσαι ξανά έναν κεραυνό. Ο μόνος που μπορείς να φτάσεις είναι δύο βήματα δεξιά, όπου παίρνεις ένα 1. Έπειτα χρειάζεσαι πάλι το Ø, και για να το βρεις κατεβαίνεις τρία βήματα. Συλλέγεις ένα 1. Έπειτα χρειάζεσαι το γερμανικό B, που βρίσκεται δύο βήματα δεξιά και σου δίνει ένα 0. Τέλος, ο τελευταίος είναι ο φάκελος με το λουκέτο, δύο βήματα πάνω. Ο τελευταίος αριθμός που συλλέγεις είναι ένα 1. Έτσι παίρνεις: 01101101.

Τώρα μπορείς να εισαγάγεις αυτή την ακολουθία στον πίνακα της Evidence Card 30. Εκεί σου λέει ότι πρέπει να προσθέσεις τα 64, 32, 8, 4 και 1. Το άθροισμα είναι 109.

Λύση: 109.

Ανέτρεξε πάλι στο Βιβλίο της Ιστορίας. Αναζήτησε τη «βαριοπούλα» στο κελί 28 της Σκηνής της Έρευνας και αποκάλυψε την τελευταία κάρτα, την Evidence Card 28.

Τέλος Παιχνιδιού

Βρήκες τη «βαριοπούλα» στο κελί 28 της Σκηνής της Έρευνας και πήρες την Evidence Card 28. Η κάρτα σου λέει να διαβάσεις το Μέρος 3 της Ιστορίας. Ήρθε η ώρα να κάνεις την τελική σου επιλογή.

Αν έχεις όλες τις Reputation Cards, σχηματίζουν το μήνυμα: «ΚΟΨΕ ΠΡΟΣΒΑΣΗ ADAM».

Ούτε το να προσπαθήσεις να λογικέψεις τον Adam, ούτε το να χρησιμοποιήσεις ένα USB φαίνονται κατάλληλες επιλογές, ενώ η αποσύνδεση του υπολογιστή από το διαδίκτυο πιθανότατα θα περιορίσει την πρόσβαση του Adam. Επίλεξε την επιλογή γ) και πάρε την Evidence Card 29 για να ανακαλύψεις πώς ολοκληρώνεται η Ιστορία.